

HTML5 - Espresso - con CSS3 e ECMAScript5

Daniele Bochicchio, Matteo Casati, Cristian Civera, Riccardo Golia, Stefano Mostarda

Hoepli (2011)

<http://books.asptalia.com/HTML5/>

ISBN 9788820348038

Contenuti del libro	XIII
<hr/>	
Contenuti del libro	XIII
A chi si rivolge questo libro	XIV
Convenzioni	XIV
Materiale di supporto ed esempi	XV
Requisiti software per gli esempi	XV
Contatti con l'editore	XV
Contatti e domande agli autori	XV
 ASPItalia.com Network	 XVII
 Gli autori	 XIX
 Ringraziamenti degli autori	 XXIII
 Prefazione	 XXV
<hr/>	

PARTE 1 - FONDAMENTI DI HTML5

1 Introduzione a HTML5	3
<hr/>	
Storia di HTML: passato, presente e futuro	4
Anatomia di una pagina HTML	7
Le novità di HTML5	12
Un primo esempio di pagina HTML5	14
Supporto a HTML5 da parte dei browser e dei dispositivi mobili	17
Google Chrome	17
Internet Explorer	18
Mozilla Firefox	18
Opera	19
Safari	19
Dispositivi mobili	20
Conclusioni	20
2 Nuovi elementi del markup	23
<hr/>	
Gli elementi supportati da HTML5	23
Gli elementi non più supportati da HTML5	25
I nuovi elementi di formattazione della pagina	26
L'elemento section	29
L'elemento hgroup	30
L'elemento article	31
L'elemento aside	31
L'elemento nav	32
L'elemento header	33
L'elemento footer	34
Gli elementi figure e figcaption	34

I nuovi elementi di formattazione del testo	35
L'elemento bdi	36
L'elemento mark	36
Gli elementi ruby, rt e rp	37
L'elemento time	38
L'elemento wbr	39
I nuovi elementi interattivi	40
Gli elementi details e summary	41
Gli elementi menu e command	42
I nuovi attributi	43
ARIA e gli attributi per l'accessibilità	46
L'attributo tabindex	46
L'attributo role	47
Gli stati e le proprietà ARIA	47
Le live region	48
Conclusioni	49
3 Le Form in HTML5	51
<hr/>	
Principi di form	51
Inviare il contenuto	52
Gestire scelte multiple	54
Elenchi a discesa	55
Inserire testo su più righe	57
Uso avanzato delle form	58
Inserire numeri di telefono, e-mail e URL	59
Inserire numeri e orari	60
Un campo specifico per la ricerca	62
Altri elementi	62
Mostrare un segnaposto nei campi	63
Gestire l'autocomplete	64
Focus automatico sugli elementi	65
Validazione delle form	65
Rendere obbligatorio un campo	66

Specificare pattern complessi	67
Bloccare la validazione	68
Le novità associate alla form	68
Considerazioni sul supporto cross-browser	68
Conclusioni	69

PARTE 2 - GRAFICA E MULTIMEDIA

4 Grafica avanzata con SVG e Canvas 73

Grafica vettoriale con SVG	73
Disegnare con gli shape	77
Inserire elementi testuali	81
Raggruppare e riutilizzare gli elementi	84
Colorare con gradienti e pattern	85
Trasformare gli elementi	89
Applicare i CSS	90
Manipolazione DOM e scripting	92
Grafica bitmap con il Canvas	94
La logica di un gioco	95
La API di disegno	96
Disegnare con il path	98
Scrivere testo sulla bitmap	99
Conclusioni	100

5 Audio e video in HTML5 103

I tag audio e video	103
Definire più sorgenti multimediali	107
Controllare la riproduzione da JavaScript	110
La gestione dello stato e del caricamento	110
Controllare la riproduzione	112

Utilizzare player multimediali già pronti	114
Applicare sottotitoli e traduzioni	117
Combinare i CSS con gli elementi multimediali	119
Sfruttare i video con il canvas	121
Le limitazioni dei tag audio e video	124
Conclusioni	125

PARTE 3 - LAYOUT E ASPETTO GRAFICO CON CSS3

6 Introduzione a CSS e le novità di CSS3 129

Basi di CSS	130
Gestire la registrazione dei CSS	131
Applicare gli stili a un documento	132
Stile per i tag	132
Stile con classe	134
Stile con ID	135
I selettori CSS	136
Le pseudo-classi	137
Gli pseudo-elementi	141
Il selettore :not	142
I selettori di attributi	143
I selettori combinati	145
I selettori di gerarchia	145
Gestire il posizionamento	147
Gestire la disposizione degli elementi	148
Gestire il posizionamento assoluto	150
Conclusioni	151

7 Layout ed effetti con CSS3 153

Il box model e la gestione di margini, bordi e spazio	153
Gestire il bordo	154
Gestire il padding	156
Gestire il margine	157
Capire il box model	158
Personalizzare il box model con il box sizing	161
Outline	162
Capire la disposizione di un elemento	163
Impostare la proprietà CSS visibility	163
Impostare la proprietà CSS display	164
<i>inline</i>	164
<i>block</i>	165
<i>inline-block</i>	166
<i>none</i>	167
Gestire il cursore	167
Le media query	170
Utilizzare un CSS in base al dispositivo	170
Registrare un file CSS in base al dispositivo	171
Utilizzare un CSS in base alle caratteristiche del dispositivo	172
<i>Dimensioni</i>	172
<i>Orientamento</i>	173
<i>Rapporto tra larghezza e altezza</i>	174
<i>Ulteriori parametri di selezione del CSS</i>	174
Applicare trasformazioni agli elementi	175
Gestire le transizioni	179
Combinare trasformazioni e transizioni	182
Conclusioni	184
8 Gestione tipografica	187
<hr/>	
Gestione del testo	187
Impostazione del font	188
Impostazione della dimensione del carattere	192
Impostazione del colore	194

Applicare effetti al testo	195
Gestione del layout di pagina	196
Sfondi e bordi	198
Conclusioni	207

PARTE 4 - JAVASCRIPT CON HTML5

9 Introduzione a JavaScript

Introduzione a JavaScript	211
Capire il Document Object Model (DOM)	212
Utilizzare i selettori per navigare il DOM	214
Utilizzare i selettori CSS per navigare il DOM	216
Manipolare gli oggetti del DOM	219
Lavorare con gli array	223
Il metodo forEach	224
I metodi every e some	225
Il metodo filter	226
Il metodo map	227
I metodi indexOf e lastIndexOf	228
I metodi reduce e reduceRight	229
Lavorare con gli oggetti	230
Miglioramenti alle proprietà con JavaScript 5	232
Conclusioni	234

10 JavaScript con HTML5

AJAX con XMLHttpRequest 2	235
Gestione dello stato di avanzamento	237
Trasferimento di file	237

Chiamate cross-domain	238
Considerazioni sull'uso di XMLHttpRequest 2	238
Geolocalizzazione	239
Web Data Storage	242
Applicazioni Web in modalità offline	244
History API	248
Messaging	251
Le altre API di HTML5	252
IndexedDB	253
Multithreading in JavaScript con Web Workers	254
Web Sockets	255
... e molto altro ancora	256
Compatibilità cross-browser	257
Adottare framework e librerie JavaScript per migliorare la compatibilità tra i browser	258
Conclusioni	259