

# Sviluppare applicazioni per Windows 8 con HTML e JavaScript

---

Di Daniele Bochicchio, Cristian Civera, Marco De Sanctis, Alessio Leoncini, Marco Leoncini, Stefano Mostarda Hoepli Editore (2013) ISBN 9788820352424

<http://books.aspitalia.com/Windows8-HTML/>

<b>Contenuti del libro</b>	<b>XI</b>
<b>ASPItalia.com Network</b>	<b>XIV</b>
<b>Gli autori</b>	<b>XV</b>
<hr/>	
Ringraziamenti .....	XVII
<b>Prefazione</b>	<b>XIX</b>
<b>Windows 8 e le Windows Store App</b>	<b>1</b>
<hr/>	
Per iniziare .....	1
Windows fino ad oggi .....	2
L'evoluzione dell'hardware e dell'utente .....	3
Kinect per Windows .....	4
Windows Phone .....	4
L'ecosistema di Microsoft .....	5
Windows 8! .....	6
La Start Screen e le Tile .....	7
User Experience .....	8
Microsoft Design Language .....	8
Contenuto prima del contenitore .....	9
Font .....	9
Design posizionale .....	10
Orientato al touch, ma non solo .....	11
Le Windows Store Application .....	12
App Bar e Charms .....	13
Windows Store .....	15
E il desktop? .....	15
Conclusioni .....	16
<b>Introduzione allo sviluppo per WinRT</b>	<b>17</b>
<hr/>	
Cos'è WinRT .....	17

Il concetto di projection.....	19
La class library di WinRT .....	20
La gestione degli errori .....	22
I tool per sviluppare .....	22
Visual Studio 2012.....	22
I template di progetto.....	24
La prima app con Visual Studio .....	24
Il simulator.....	26
Expression Blend 5.....	27
Codice asincrono e multi-threading .....	29
Il supporto nativo all'async in WinJS: le promise.....	30
Conclusioni .....	31

---

## **Le basi: sviluppare con WinJS 33**

Capire WinJS .....	33
Il primo progetto con WinJS .....	34
Come scrivere HTML e CSS in WinJS .....	39
Lavorare con il JavaScript.....	41
Il namespace WinJS.....	42
Vantaggi e limitazioni di WinJS.....	43
Conclusioni .....	44

---

## **HTML 5 e CSS 3: i controlli di base 45**

Tag HTML nelle applicazioni Windows 8 .....	45
Visualizzare testo e immagini .....	46
Interazione con l'interfaccia: il button e i controlli di selezione.....	48
Gestione dell'input di testo.....	51
Segnalare che un'operazione è in corso: il tag progress .....	54
I controlli WinJS .....	54
DatePicker e TimePicker .....	56
Il controllo Rating .....	57
I controlli PopUpMenu e FlyOut .....	58
Estensioni di CSS per il layout: grid e flex box .....	60
Disporre gli elementi in una struttura a griglia .....	60
Disporre un numero arbitrario di elementi: il layout flex box .....	62
Conclusioni .....	64

---

## **I nuovi controlli di WinRT 65**

Visualizzare elenchi di elementi.....	65
Il controllo ListView .....	67
Gestione della selezione .....	71
Raggruppare elementi in ListView con GridLayout .....	74
Utilizzare il controllo SemanticZoom .....	78
Visualizzare comandi aggiuntivi con AppBar .....	80
Conclusioni .....	82

---

**WinJS e il layout: view state, animazioni, localizzazione** **85**

---

Windows 8 e i device.....	85
La risoluzione minima.....	86
Gestione DPI.....	87
Gestione risoluzione.....	90
Layout e view state.....	92
Animazioni.....	94
Localizzazione.....	95
Conclusioni.....	97

---

**Integrare le applicazioni in Windows 8** **99**

---

Cos'è un contratto.....	99
Il Search contract.....	100
Suggerimenti e risultati.....	102
Share contract.....	105
Implementare il contratto di share source.....	107
Ricevere le informazioni con il contratto di share target.....	109
Il ciclo di vita dello share.....	110
Gestione dei quicklink.....	111
Gestire formati complessi.....	112
Settings contract.....	114
Le extension.....	116
Registrarsi per un'estensione di file con la File activation extension.....	117
Supporto alla stampa.....	120
Personalizzare le opzioni di stampa.....	123
Conclusioni.....	124

---

**Accesso a file e cartelle: app data, roaming, stream, pickers** **125**

---

Le cartelle di un'applicazione.....	126
La cartella <i>LocalState</i> .....	127
La cartella <i>RoamingState</i> .....	127
La cartella <i>TempState</i> .....	129
La cartella <i>Downloads</i> .....	130
Le cartelle predefinite.....	130
Scrivere e leggere file con WinJS.....	131
Creazione e scrittura di un file.....	131
Lettura di un file.....	134
Eliminazione di un file.....	135
Scrivere e leggere cartelle con WinJS.....	136
Lavorare con i picker.....	137
Lavorare con il <i>FileOpenPicker</i> .....	137
Lavorare con il <i>FileSavePicker</i> .....	138
Lavorare con il <i>FolderPicker</i> .....	139
Conclusioni.....	140

## **Il ciclo di vita dell'applicazione 141**

---

La navigazione tra pagine .....	141
I template di Visual Studio .....	143
Best practice di navigazione .....	147
Il ciclo di vita di un'applicazione .....	148
Sospensione e ripristino .....	150
Test e debugging .....	152
Altre attivazioni dell'applicazione .....	154
Attivazione da protocollo .....	154
Attivazione da file .....	156
Conclusioni .....	158

## **Multimedia nelle Windows Store app 159**

---

Audio e video con WinRT .....	159
Riprodurre contenuti multimediali .....	160
Il player di riproduzione .....	161
Riproduzione di audio in background .....	162
Catturare immagini, audio e video .....	165
Controllo manuale sulla cattura di immagini e video .....	167
Il supporto allo standard DLNA .....	170
Conclusioni .....	172

## **Tile, toast e notifiche push 175**

---

Le tile in un'applicazione Windows 8 .....	176
Gestire le tile secondarie .....	176
Aggiornare il contenuto di una tile a runtime .....	179
Notifiche tramite i badge .....	185
Notifiche nella lock screen .....	186
Utilizzo delle notifiche toast .....	188
Notifiche push in Windows 8 .....	190
Notifiche push dal punto di vista del client .....	191
Notifiche push dal punto di vista del server .....	191
Conclusioni .....	192

## **Il multithreading in Windows 8 193**

---

Trasferire dati in background .....	193
Monitorare i trasferimenti .....	195
Eseguire attività in background .....	198
Creare un background task .....	199
I trigger per l'esecuzione dei task .....	201
Monitorare e gestire i task .....	206
Limiti e best practice nell'uso dei background task .....	208
Conclusioni .....	209

## Accedere ai dati su rete e su database

211

---

Trasmettere dati tramite la rete .....	212
Inviare dati con il protocollo HTTP .....	212
Recuperare dati dal server .....	213
Inviare dati al server .....	213
Manipolare le intestazioni HTTP .....	215
Trasmettere dati con il protocollo TCP .....	216
Aprire la connessione con il server .....	217
Inviare dati al server .....	217
Ricevere dati dal server .....	218
Trasmettere i dati con il protocollo WebSocket .....	219
Aprire la connessione con il server .....	220
Inviare messaggi al server .....	220
Ricevere messaggi dal server .....	220
Gestire i formati di serializzazione .....	221
Manipolare dati in formato XML .....	221
Leggere i feed RSS e ATOM .....	225
Manipolare dati in formato JSON .....	226
Accedere a un IndexedDB .....	228
Conclusioni .....	230

## Publicare le app sul Windows Store

233

---

Cos'è il Windows Store .....	233
Procurarsi un account da sviluppatore .....	235
Prenotare il nome di un'app .....	237
Monetizzare le app .....	239
Le versioni trial .....	239
Gestire l'in-app purchase .....	243
Testare l'acquisto della licenza full o di una feature .....	244
Creare un pacchetto da pubblicare .....	245
Manifest e declaration: integrazione con il sistema operativo .....	246
Associare un'app allo store .....	246
I test con Windows Application Cert Kit .....	247
Publicare sullo store .....	248
Monitorare la certificazione .....	248
Distribuire le app fuori dallo store .....	249
Conclusioni .....	250